**Desarrollo de aplicaciones multiplataforma**

**Acceso a datos**

**Tema 2-Práctica 5: Métodos STATIC**

A partir del tipo\_cubo creado en la práctica 3, añadir un nuevo método (procedimiento) de tipo static llamado nuevoCubo con los atributos V\_largo INTEGER, V\_ancho INTEGER y V\_alto INTEGER.

**Respuesta:**

DROP TYPE cubo;

CREATE OR REPLACE TYPE cubo AS OBJECT (

largo INTEGER,

ancho INTEGER,

alto INTEGER,

MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER,

MEMBER FUNCTION volumen RETURN INTEGER,

MEMBER PROCEDURE mostrar ,

static procedure nuevoCubo(V\_largo in INTEGER, V\_ancho in INTEGER , V\_alto in INTEGER)

);

/

Desarrollar el procedimiento en el body de tal forma que realice el insert en la tabla cubos del nuevoCubo.

**Respuesta:**

CREATE OR REPLACE TYPE BODY cubo IS

MEMBER FUNCTION superficie RETURN INTEGER IS

BEGIN

RETURN 2 \* ( largo \* ancho + largo \* alto + ancho \* alto );

END;

MEMBER FUNCTION volumen RETURN INTEGER IS

BEGIN

RETURN largo \* alto \* ancho;

END;

MEMBER PROCEDURE mostrar IS

BEGIN

dbms\_output.put\_line('Superficie : '

|| superficie

|| ' Volumen : '

|| volumen);

END;

STATIC PROCEDURE nuevocubo (

v\_largo IN INTEGER,

v\_ancho IN INTEGER,

v\_alto IN INTEGER

) IS

BEGIN

INSERT INTO cubos VALUES (

v\_largo,

v\_ancho,

v\_alto

);

END;

END;

/

Crear un pequeño bloque que llame al método nuevoCubo pasándole como parámetros estos valores (1,8,1).

**Respuesta:**

BEGIN

cubo.nuevocubo(1,8,1);

END;

/